

Iconografia

Símbolos dos tipos

	Anfíbio
	Árvore
	Morcego
	Veado
	Inseto
	Animal de cascos fendidos
	Planta
	Animal de patas
	Cogumelo
	Borboleta
	Ave

Efeito e Bônus



Compre a quantidade indicada de cartas **do topo do baralho**.*



Compre uma quantidade de cartas **do topo do baralho** igual ao número de cartas na sua floresta com o símbolo indicado (*por exemplo, (veado)*). *
(Respeite o limite de mão.)



Compre uma quantidade de cartas **do topo do baralho** igual ao número de **Lebres-europeias** na sua floresta.* (Respeite o limite de mão.)



Jogue a carta com símbolo do tipo indicado (*por exemplo, (pata)*) da sua mão, **sem pagar o custo**. Você não pode usar o efeito nem o bônus da carta em questão.



Jogue outro turno completo após este, escolhendo normalmente entre as ações A e B.
Obs. A verificação da clareira (**Limpeza**) vem antes deste efeito.

Símbolos de árvores

	Bordo		Vidoeiro		Faia		Abeto-de-douglas
	Carvalho		Castanheiro-da-Índia		Tília		Abeto-branco

Resumo do turno

1- No seu turno você pode fazer 1 dentre duas ações:

- A) Comprar até 2 cartas (do baralho ou clareira), não superando o limite da mão (10 cartas).
- B) Jogar 1 carta pagando os custos e verificação da clareira.

2- Se jogou uma carta e ela tiver um **efeito** ative-o **imediatamente**.

3- Se a carta contiver um **bônus** descrito por esse ícone e você pagou **TODO o custo com a cor requerida**, realize o bônus.

4- Verifique se há 10 cartas ou mais na clareira, se sim esvazie-a.

5- Se você comprou 1 carta de inverno, compre outra carta, se for a **3ª carta de inverno** o jogo **acaba imediatamente**.

Efeitos e Pontuação das cartas

- **Abelhão Azul:** Não pontua por si só, mas a árvore que essa abelha ocupa conta como uma árvore adicional do mesmo tipo (Tílias, Faías e Castanheiros-da-índia).
- **Abeto-branco:** Marca 2 pontos por carta conectada a ele (Lebres e Sapos podem fazer mais que 8 pontos).
- **Açor:** Cada Açor marca 3 pontos por  na sua floresta.
- **Amora-silvestre:** Cada Amora-silvestre marca 2 pontos por  na sua floresta.
- **Amanita-mata-moscas:** Você compra a carta depois de pagar pela carta  que você acabou de jogar.
- **Arganaz-cinzentos:** Cada Arganaz-cinzentos, SE houver um  na mesma árvore, marca 15 pontos.
- **Bordo:** Marca pontos igual ao número de árvores em sua floresta (incluindo brotos).
- **BORBOLETAS:** Marcam pontos em conjunto. Cada conjunto de 1/2/3/4/5 borboletas diferentes na sua floresta, marca, respectivamente, 0/3/6/12/20 pontos. Você pode ter vários conjuntos, mas cada uma só faz parte de um único conjunto.
- **Boleto-doce:** Você compra a carta depois de pagar pela carta que você acabou de jogar.
- **Cantarela:** Você compra a carta depois de pagar pela carta  que você acabou de jogar.
- **Carvalho:** Cada Carvalho marca 10 pontos SE houver 8 espécies de árvore diferentes na sua floresta (brotos não contam).
- **Castanheiro-da-índia:** Marcam pontos em conjunto. 1/2/3/4/5/6/7+ Castanheiros-da-índia na sua floresta, marcam, respectivamente, 1/4/9/16/25/36/49 pontos.
- **Corço:** Cada Corço marca 3 pontos por símbolo árvore correspondente na sua floresta (incluindo o da sua própria carta).
- **Dom-fafe:** Cada Dom-fafe marca 2 pontos por  na sua floresta.
- **Esquilo-vermelho:** Cada Esquilo-vermelho, SE estiver(em) em cima de um Carvalho, marca 5 pontos.
- **Faia:** Cada Faia marca 5 pontos SE houver pelo menos 4 Faías em sua floresta (olhar habilidade do Abelhão-azul).
- **Feto-arborescente:** Cada Feto-arborescente marca 6 pontos por  em sua floresta.
- **Formiga-da-madeira:** Cada Formiga-da-madeira marca 2 pontos por carta inferior conectada a uma árvore.
- **Frade:** Você compra a carta depois de pagar pela carta que você acabou de jogar.
- **Fuinha:** Cada Fuinha marca 5 pontos por árvore totalmente ocupada (todas 4 extremidades) em sua floresta.
- **Gamo:** Cada Gamo marca 3 pontos por  na sua floresta (incluindo ele mesmo).
- **Guaxinim:** Depois de pagar o custo, coloque cartas da sua mão na sua caverna e compre o mesmo número de cartas.
- **Javali:** Cada Javali marca 10 pontos SE houver pelo menos 1 Bacorinho em sua floresta (não precisa ser 1 para cada).
- **Lebre-europeia:** Cada Lebre marca uma 1 ponto por cada Lebre em sua floresta, incluindo ela. Ou seja, x^2 , em que "x" é a quantidade de Lebres que tem em sua floresta. Por exemplo, 5 lebres : $5 \times 5 = 25$ pontos.
- **Lince:** Cada Lince marca 10 pontos SE houver pelo menos 1 Corço em sua floresta (não precisa ser 1 para cada).
- **Lobo:** Cada Lobo marca 5 pontos por  na sua floresta.
- **Morango-silvestre:** marca 10 pontos SE você tiver 8 espécies de árvores diferentes em sua floresta (brotos não contam).
- **MORCEGOS:** Cada Morcego marca 5 pontos SE houver pelo menos 3 espécies de Morcego diferentes em sua floresta.
- **Mosquito:** Você pode colocar qualquer quantidade de  da sua mão sem pagar o custo deles. Cada Mosquito marca 1 ponto por  na sua floresta.
- **Musgo:** Cada Musgo marca 10 pontos SE houver pelo menos 10 árvores (incluindo brotos).
- **Ouriço:** Cada Ouriço marca 2 pontos por  em sua floresta.
- **Perereca:** Cada Perereca marca 5 pontos por Mosquito (carta, **não**  em sua floresta).
- **Pica-pau-malhado-grande:** Cada Pica-pau marca 10 pontos SE sua floresta possuir mais árvores que as dos outros jogadores (incluindo brotos).
- **Raposa-vermelha:** Cada Raposa marca 2 pontos por cada Lebre-europeia em sua floresta.
- **Salamandras:** Marcam pontos em conjunto. 1/2/3 salamandras na sua floresta, marca, respectivamente, 5/15/25 pontos.
- **Sapo:** Cada Sapo ganha 5 pontos SE compartilhar espaço com outro Sapo.
- **Tentilhão:** Cada Tentilhão marca 5 pontos SE estiver(em) em cima de uma Faia.
- **Tília:** Cada Tília marca 1 ponto. SE sua floresta tiver mais Tílias que as dos outros jogadores, cada Tília marca 3 pontos, mesmo em caso de empate (olhar habilidade do Abelhão-azul).
- **Toupera:** Depois de pagar seu custo, jogue TODAS cartas que deseja jogar, pague seus custos e realize seus efeitos/bônus.
- **Urso-pardo:** Depois de pagar seu custo, coloque todas as cartas da clareira em sua caverna.
- **Vaca-loura:** Cada Vaca-loura marca 1 ponto por  na sua floresta.
- **Vaga-lume:** Marcam pontos em conjunto. 1/2/3/4 Vaga-lumes na sua floresta, marca, respectivamente, 5/15/25 pontos.
- **Veado-vermelho:** Cada Veado-vermelho marca 1 ponto por cada  e  na sua floresta. (Incluindo brotos).