Conselheiro Corrupto

Companheiro

2



PERIGO: Compre +1 cubo no ataque do dragão

Os outros jogadores ganham +1 Clank!
Se você tiver uma Coroa, eles ganham +2

Inquieta está a cabeça que usa uma coroa. Porquê é ela.

4

Aposento Escuro

Dispositivo



USE:

-2 Clank!

Eu não estou me escondendo, estou reformulando meu plano!

2

Aposento Escuro

Dispositivo



USE:

-2 Clank!

Eu não estou me escondendo, estou reformulando meu plano!

2

Botas do Lorde Macaco

3



+3 Clank!

Se possuir um Ídolo do Macaco, você não precisa para em uma Caverna de Cristal neste turno.

Coloque um pequeno Lemure em suas pernas.

3

Macaco Esqueleto

Monstro



Derrotar: 3, 3, ***+3 Clank!***

Bata na caixa de osso três vezes antes de atacar

Senhor dos Arcos

Monstro



Revelar: Todos jogadores ganham +1 Clank!

DERROTAR: Compre duas cartas, todos outros jogadores ganham +1 Clank!

Quem é o Lorde dos Overlords?

Senhor dos Arcos

Monstro



Revelar: Todos jogadores ganham +1 Clank!

DERROTAR: Compre duas cartas, todos outros jogadores ganham +1 Clank!

Quem é o Lorde dos Overlords?

Senhor dos Arcos

Monstro



Revelar: Todos jogadores ganham +1 Clank!

DERROTAR: Compre duas cartas, todos outros jogadores ganham +1 Clank!

Quem é o Lorde dos Overlords?

Bandido

Companheiro

2

1



Ele sempre corta e corre.
É exatamente pra isso que você o está contratando.

Comprar:

4

Bandido
Companheiro



Ele sempre corta e corre.
É exatamente pra isso que você o está contratando.

Comprar:

Bardo
Companheiro



+1 Clank!

Se você fizer 2 ou mais Clank! neste turno, ❤️❤️.

"Placa, claro, cravo... hmm, não á muitas rimas alegres para Clank!."

Bardo
Companheiro



+1 Clank!

Se você fizer 2 ou mais Clank! neste turno, ❤️❤️.

"Placa, claro, cravo... hmm, não á muitas rimas alegres para Clank!."

Mercado Negro
Dispositivo



USE:

Escolha DUAS:
(2) - OU- Elimine uma carta de sua área de jogo ou pilha de descarte -OU- pegue um Lockpick.

Turmalina Negra
Gema

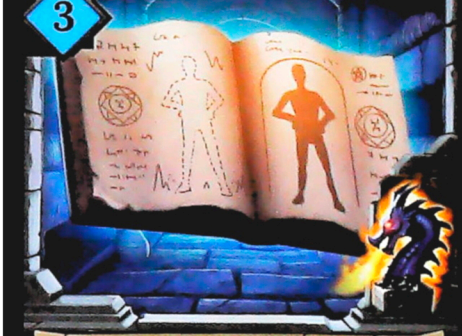


Compre uma carta

Quando um Fantasma causar dano em você, você pode descartar esta carta para prevenir e comprar uma carta.

Comprar: +2 Clank!

Feitiço de Blink



Teleporte para uma sala adjacente
- OU -
Teleporte para outro jogador nas Profundesas

O nome desse feitiço para os Antigos "Canto de não estar mais aqui."

Charlatão



Descarte uma carta para comprar duas cartas.

Muitas pessoas ficam deslumbradas e impresionadas com seus truques de mão. Alguns acham que é apenas um truque barato.

Charlatão



Descarte uma carta para comprar duas cartas.

Muitas pessoas ficam deslumbradas e impresionadas com seus truques de mão. Alguns acham que é apenas um truque barato.

Compasso de Cristal



Compre duas cartas.

Você não precisa parar em Cavernas de Cristal neste Turno.

Um compasso normal que so aponta para uma direção. Ele aponta para onde você precisa ir.

Bandido
Companheiro



Ele sempre corta e corre.
É exatamente pra isso que você o está contratando.

Comprar: 4

Traição Dupla



-2 Clank!

Quando so uma traição não basta!

Comprar: Todos outros jogadores ganham +2 Clank! 6

Curadora
Companheiro



Compre uma carta para cada Artefato que você tenha.

Existe um rumor que ela se perdeu no próprio museu. Mas para ser justo, a coleção e muito extensa.

5

Desvio



Revelar: Volte 3 cubos do Dragão para Bolsa.

Um bom plano de fuga é parte distração e parte reação.

Comprar: Liberte um Prisioneiro 5

Espada Élfica



Compre uma carta.

Muito Elfos preferem uma adaga, mas a espada certamente tem seus usos.

4

Empirador
Companheiro



Escolha um (todos se você tiver um artefato):

-2 Clank! - OU - 1 - OU - **Você não precisa parar em Cavernas de Cristal neste Turno.**

1

Quartzo Ardente
Gema



-2 Clank!
Compre uma carta.

Comprar: +2 Clank! 6

Extravagância



Compre uma carta.

Se você tiver 2 ou mais Clank! neste turno, + 2.

O maior confidente, o maior transportador. Ao menos na teoria.

2

Extravagância



Compre uma carta.

Se você tiver 2 ou mais Clank! neste turno, + 2.

O maior confidente, o maior transportador. Ao menos na teoria.

2

Flauta Dourada

1



(1), +1 *Clank!*
Você pode comprar um item no mercado neste turno por (5) mesmo que não esteja no mercado).

Inspirado em um Flautista Exibicionista.

1

General Rebelde

Companheiro

2

2



Se você tiver outro companheiro em sua área de jogo, compre uma carta.

Ela ja escutou todas piadas ruins sobre sua posição... de um modo geral.

5

Grande Ladrão

3



Pegue um lockpick - OU - gaste um lockpick para usar um Dispositivo ou adquirir uma carta da Fileira da Masmorra

Comprar: Você pode colocar ele no topo do baralho

6

Guia Experiente

Companheiro

2

2



Claro, eu posso leva-lo!
Mas por qual rota você quer ir?
Rápida, segura, paisagens...?

5

Guia Experiente

Companheiro

2

2



Claro, eu posso leva-lo!
Mas por qual rota você quer ir?
Rápida, segura, paisagens...?

5

Bravo Herói

Companheiro

?

2



Valor de (5) se você libertou três ou mais Prisioneiros.

Quando se trata de fazer o bem, nìnguem FAZ tão bem.

5

Diabrete Familiar

Companheiro

1



Ganhe um Lockpick - OU - Gaste um Lockpick para comprar duas cartas.

Ter amigos importantes é legal.
Ter amigos que pode alcança-los também.

2

Mestre das Chaves

Monstro



DERROTAR: Ganhe um Lockpick.

Quando o diretor está por perto, ele é mais o subalterno das chaves.

Mestre das Chaves

Monstro



DERROTAR: Ganhe um Lockpick.

Quando o diretor está por perto, ele é mais o subalterno das chaves.

Kobold de Cristal

Monstro



Combate somente em Cavernas de Cristal ou Santuário

DERROTE: 2

Considerando apenas os rumores, alguns senhores das masmorras preferem os Kobolds normais

Kobold de Cristal

Monstro



Combate somente em Cavernas de Cristal ou Santuário

DERROTE: 2

Considerando apenas os rumores, alguns senhores das masmorras preferem os Kobolds normais

Bibliotecário

1

Companheiro

2



-2 Clank!

Se tiver um Tomo Secreto em sua área de jogo ou pilha de descarte, compre duas cartas.

Ele pode ajudar ...
mas você deve manter silencio absoluto.

4

Ficar Esperando

1

2



Se você estiver em uma Caverna de Cristal
-2 Clank!

Esse caminho não e muito esportivo.

Comprar: Você pode colocar ele no topo do baralho

3

Ficar Esperando

1

2



Se você estiver em uma Caverna de Cristal
-2 Clank!

Esse caminho não e muito esportivo.

Comprar: Você pode colocar ele no topo do baralho

3

Bastão de Luz

1

3



+1 Clank!

É uma troca: você pode ver tudo, e tudo pode te ver.

3

Bastão de Luz

1

3



+1 Clank!

É uma troca: você pode ver tudo, e tudo pode te ver.

3

Alaúde

3



+1 Clank!
Compre duas cartas.
Para cada Clank! que fizer neste turno, 1 .

Um investimento sonoro.

6

Mapa Empoeirado

Dispositivo



USE:
Coloque um novo mapa em quaquer lugar.
(Escolha a localização do mapa antes de revelar, a escolha da orientação é normal.)

"Tem alguma coisa ali na frente..."

2

Guardião de Mármore

Monstro



DERROTE: Coloque um novo mapa próximo ao seu. Escolha:

Teleporte para qualquer sala no novo mapa - OU - 2.

De onde é que tenha vindo, e pra lá que ele vai.

Ogro Mercador

Monstro



DERROTE: 5 - OU -
Se estiver em um mercado pegue um Item do Mercado (sem custo).

Ele não negocia, ele bate.

Ogro Mercador

Monstro



DERROTE: 5 - OU -
Se estiver em um mercado pegue um Item do Mercado (sem custo).

Ele não negocia, ele bate.

Paladino Rebelde

1

Companheiro

1



Se você tiver outro companheiro em sua área de jogo, compre uma carta.

Se tiver um Artefato compre uma carta.

Sua fé é a verdadeira armadura.
A armadura é apenas uma apólice de seguro.

4

Suborno

3



Elimine esta carta.

Qualquer dia agora...

1

Suborno

3



Elimine esta carta.

Qualquer dia agora...

1

Pilhagem



Se você ganhou ao menos 3 neste turno, compre uma carta.

Você deveria ver como ele fica bravo quando não encontra nada.

2

Pilhagem



Se você ganhou ao menos 3 neste turno, compre uma carta.

Você deveria ver como ele fica bravo quando não encontra nada.

2

Sacerdote Esqueleto

Monstro



Revelar: Todos jogadores ganham +1 Clank!

DERROTE: ❤, *+1 Clank!*

Seu ministério irá mudar completamente sua morte.

Sacerdote Esqueleto

Monstro



Revelar: Todos jogadores ganham +1 Clank!

DERROTE: ❤, *+1 Clank!*

Seu ministério irá mudar completamente sua morte.

Projeção Astral

1

2



Se você gerar 6 ou mais neste turno, marque um Santuário. (como se estivesse nele)

Para alguns, a riqueza é a experiencia espiritual.

3

Cavaleiro Espectral

2

2



Se você estiver em um mapa assombrado, você pode se teleportar para outro mapa assombrado.

Ele perdeu a própria cabeça. Vamos confiar no seu senso de direção?

4

Rebelião



+1 Clank!

Se você libertou três ou mais prisioneiros, você pode eliminar uma carta da sua área de jogo ou pilha de descarte.

Comprar: Liberte um Prisioneiro.

3

Rebelião



+1 Clank!

Se você libertou três ou mais prisioneiros, você pode eliminar uma carta da sua área de jogo ou pilha de descarte.

Comprar: Liberte um Prisioneiro.

3

Rios Subterrâneos

Dispositivo



USE:

❤ - OU -

Presumindo que você não seja claustrofóbico, é surpreendemente relaxante.

2

Rios Subterrâneos

Dispositivo



USE:

❤ - OU -

Presumindo que você não seja claustrofóbico, é surpreendemente relaxante.

2

Roubo

1



2

Se você estiver em uma sala de mercado, teleporte para uma sala adjacente.

Comprar: Você pode colocar ele no topo do baralho.

5

Roubo

1



2

Se você estiver em uma sala de mercado, teleporte para uma sala adjacente.

Comprar: Você pode colocar ele no topo do baralho.

5

Vara da Adivinhação

2



Se você gerar 6 ou mais neste turno, ❤.

Ele funciona melhor depois de lavar as mãos. Mas se você ja tiver água, então você não precisa realmente dele.

4

Quartzo Rosa

4

Gema



-2 Clank!

Compre uma carta

Comprar: +2 Clank!

5

Quartzo Rosa

4

Gema



-2 Clank!

Compre uma carta

Comprar: +2 Clank!

5

Carniceiro

1

Companheiro

2



"Que tolo joga fora um vidro de poção metade cheio?"

Comprar: Pegue um segredo menor

3

Carniceiro

1

Companheiro

2



"Que tolo joga fora um vidro de poção metade cheio?"

Comprar: Pegue um segredo menor

3

Escriba Rebelde

1

Companheiro

1



Se você tiver outro companheiro em sua área de jogo, compre uma carta.

Uma excursão a uma masmorra tão lucrativa, deveria estar escrita numa crônica oficial.

1

Caminhar na Sombra

1



Elimine um Assaltar de sua área de jogo ou pilha de descarte

Nada além de cochichos e sussurros.

2

Caminhar na Sombra

1



Elimine um Assaltar de sua área de jogo ou pilha de descarte

Nada além de cochichos e sussurros.

2

Santuário do Ladrão

Dispositivo



Revelar: Volte 3 cubos do Dragão para Bolsa.

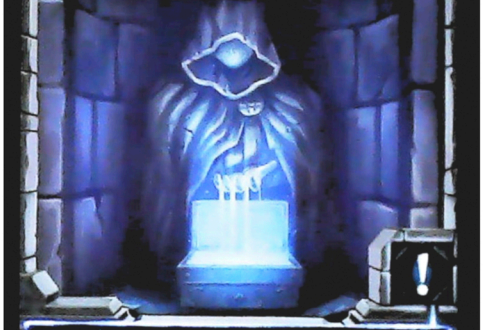
USE:

2 - OU - Elimine até dois Assaltar, cada um de sua área de jogo e pilha de descarte.

4

Santuário do Ladrão

Dispositivo



Revelar: Volte 3 cubos do Dragão para Bolsa.

USE:

2 - OU - Elimine até dois Assaltar, cada um de sua área de jogo e pilha de descarte.

4

Esqueleto

Monstro



DERROTE: 2, *+1 Clank!*

Os exploradores das catacumbas de hoje, serão os guardiões dela amanhã.

Esqueleto

Monstro



DERROTE: 2, *+1 Clank!*

Os exploradores das catacumbas de hoje, serão os guardiões dela amanhã.

Esqueleto

Monstro



DERROTE: 2, *+1 Clank!*

Os exploradores das catacumbas de hoje, serão os guardiões dela amanhã.

Espreitador

1

Companheiro



Ignore Monstros nos Túneis neste Turno.

A Espreita é coisa de Família. Bem... na verdade, é arrepiante.

Comprar: Ignore Monstros em Túneis neste Turno

4

Crânio Flutuante

2

Companheiro

2



Se você tiver uma Coroa, teleporte para uma sala adjacente.

Ela quer que a sigamos. Tem certeza que é uma boa ideia?

Comprar: Teleporte para uma sala adjacente.

6

Quebrar e Pegar

2



+2 Clank!

Compre duas cartas.

Todo aquele se esgueirar, arrombar fechaduras e se esconder nas sombras dá muito trabalho.

3

Quebrar e Pegar

2



+2 Clank!

Compre duas cartas.

Todo aquele se esgueirar, arrombar fechaduras e se esconder nas sombras dá muito trabalho.

3

Quartzo Esfumaçado

3

Gema



-2 Clank!

Compre uma cartas.

Comprar: +2 Clank!

4

Ataque Furtivo

1



-2 Clank!

"Está queto. Muito queto..."
Já é tarde demais..

Comprar: 3

Ataque Furtivo

1



-2 Clank!

"Está queto. Muito queto..."
Já é tarde demais..

Comprar: 3

Bebedora de Almas

3



Se DEFENDER um monstro na Fileira da Masmorra neste turno, ❤.

Hmmm.. dicas para corrupção, fraude e .... lavanda?

6

Movimento Repentino

1

1



Revelar: Cada jogador sozinho em um mapa deve gira-lo em uma nova posição.

E melhor saber que agora seu mapa não vale nada, não é mesmo?

3

Movimento Repentino

1

1



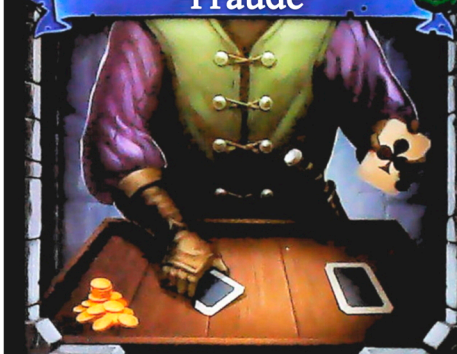
Revelar: Cada jogador sozinho em um mapa deve gira-lo em uma nova posição.

E melhor saber que agora seu mapa não vale nada, não é mesmo?

3

Fraude

1



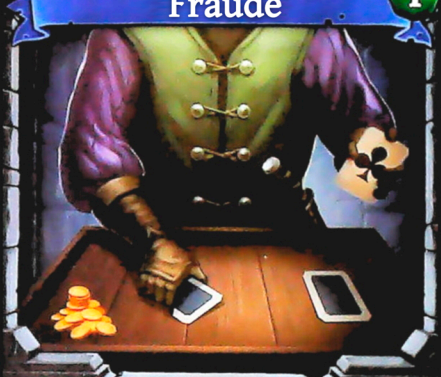
3

Você dificilmente irá ligar para uma fraude se ela te dá diheiro.

3

Fraude

1



3

Você dificilmente irá ligar para uma fraude se ela te dá diheiro.

3

Gosto Caro

?

3



2

Vale 5 se você tiver uma coroa e uma gema.

As melhores coisas na vida custam uma fotuna.

6

Ladrão Rebelde

2

Companheiro



Ganhe um Lockpick.

Se você tiver outro companheiro em sua área de jogo, compre uma carta.

Se você estiver trancado, você sabe com quem falar.

3

Ataque Furtivo

1



-2 Clank!

"Está queto. Muito queto..."
Já é tarde demais..

Comprar: 3

Sede de Aventura

?



Ganhe 2 para cada Artefato e Ídolo do Macaco que você tiver.

Nada sacia a sede como um tesouro.

Comprar: 7

Remover Armadilha

1

1



Reponha uma carta na Fileira de Masmorra.
(Se a nova carta conter o Símbolo do Dragão, ignoreo)

Querido? você pensa que esse tesouro é mais bonito que o meu?

2

Remover Armadilha

1

1



Reponha uma carta na Fileira de Masmorra.
(Se a nova carta conter o Símbolo do Dragão, ignoreo)

Querido? você pensa que esse tesouro é mais bonito que o meu?

2

Baú Trancado

Dispositivo



Você deve gastar um Lockpick para usar.

USE:

Pegue um Segredo Maior.

"O que têm nessa caixa?"

3

Parade Animada

Monstro



Revelar: Gire cada mapa com Jogador em 180 graus.

DERROTAR:
Se você usou um Portal neste turno, + .

Parade Animada

Monstro



Revelar: Gire cada mapa com Jogador em 180 graus.

DERROTAR:
Se você usou um Portal neste turno, + .

O Diretor

Monstro



PERIGO: Compre +1 cubo do Dragão da Bolsa.

PROFUNDEZA *(Combate somente nas Profundezas).*
DERROTE: Liberte dois Prisioneiros.

Mestre sem coração da Prisão de Umbrok Vessna.

Esqueleto Bruxo

Monstro



DERROTE: Pegue um Tomo Secreto.

+1 Clank!

Quem é mais antigo,ele ou o livro de magia?

Pedra do Caminho

1



Você pode elminar esta carta para teeportar de um Santuário para outro.

Essas relíquias já foram comuns nas catacumbas, mas são cada vez mais raras graças à forma como se utiliza seu poder

1

Poço do Desejo

Dispositivo



Você deve pagar 3 para usar.

USE:

Compre duas cartas.

Tenha cuidado com o que deseja...

0

Turmalina Branca

3

Gema



Compre duas cartas.

Quando um fantasma causar dano em você, você pode descartar esta carta para previni-lo e comprar uma carta.

Comprar: +2 Clank!

4


Turmalina Branca
3
Gema
Compre duas cartas.
Quando um fantasma causar dano em você, você pode descartar esta carta para previni-lo e comprar uma carta.
Comprar:
+2 Clank!
4