

“CONSELHEIRO CORRUPTO” PERIGO: Compre +1 cubo no ataque do dragão Os outros jogadores ganham +1 Clank! Se você tiver uma Coroa, eles ganham +2 4	“APOSENTO ESCURO” USE: -2 Clank! 2	“APOSENTO ESCURO” USE: -2 Clank! 2
“BOTAS DO LORDE MACACO” +3 Clank! Se possuir um Ídolo do Macaco, você não precisa parar em uma Caverna de Cristal neste turno. 3	“MACACO ESQUELETO” Derrotar: 3, 3, +3 Clank! 3	“SENHOR DOS ARCOS” REVELAR: Todos jogadores ganham +1 Clank! DERROTAR: Compre duas cartas, todos outros jogadores ganham +1 Clank! 3
“SENHOR DOS ARCOS” REVELAR: Todos jogadores ganham +1 Clank! DERROTAR: Compre duas cartas, todos outros jogadores ganham +1 Clank! 3	“SENHOR DOS ARCOS” REVELAR: Todos jogadores ganham +1 Clank! DERROTAR: Compre duas cartas, todos outros jogadores ganham +1 Clank! 3	“BANDIDO” COMPRAR: 3, 3, 3 4
“BANDIDO” COMPRAR: 3, 3, 3 4	“BANDIDO” COMPRAR: 3, 3, 3 4	“BARDO” +1 Clank! Se você fizer 2 ou mais Clank! neste turno, 3
“BARDO” +1 Clank! Se você fizer 2 ou mais Clank! neste turno, 3	“MERCADO NEGRO” USE: Escolha DUAS: 2 - OU - Elimine uma carta de sua área de jogo ou pilha de descarte - OU - pegue um Lockpick. 5	“TURMALINA NEGRA” Compre uma carta. Quando um Fantasma causar dano em você, você pode descartar esta carta para prevenir e comprar uma carta. COMPRAR: +2 Clank! 6
“FEITIÇO DE BLINK” Teleporte para uma sala adjacente - OU - Teleporte para outro jogador nas Profundezas 8	“CHARLATÃO” Descarte uma carta para comprar duas cartas. 4	“CHARLATÃO” Descarte uma carta para comprar duas cartas. 4
“COMPASSO DE CRISTAL” Compre duas cartas. Você não precisa parar em Cavernas de Cristal neste Turno. 6	“TRAÍÇÃO DUPLA” -2 Clank! COMPRAR: Todos outros jogadores ganham +2 Clank! 6	“CURADORA” Compre uma carta para cada Artefato que você tenha. 5
“DESVIO” REVELAR: Volte 3 cubos do Dragão para Bolsa. COMPRAR: Liberte um Prisioneiro 5	“ESPADA ÉLFICA” Compre uma carta. 4	“IMPERADOR” Escolha um (todos se você tiver um artefato): -2 Clank! - OU - 1 - OU - Você não precisa parar em Cavernas de Cristal neste Turno. 1
“QUARTZO ARDENTE” -2 Clank! Compre uma carta. COMPRAR: +2 Clank! 6	“EXTRAVAGÂNCIA” Compre uma carta. Se você tiver 2 ou mais Clank! neste turno, + 2. 2	“EXTRAVAGÂNCIA” Compre uma carta. Se você tiver 2 ou mais Clank! neste turno, + 2. 2
“FLAUTA DOURADA” 1, +1 Clank! Você pode comprar um item no mercado neste turno por 5 mesmo que não esteja no mercado. 1	“GENERAL REBELDE” Se você tiver outro companheiro em sua área de jogo, compre uma carta. 5	“GRANDE LADRÃO” Pegue um lockpick - OU - gaste um lockpick para usar um Dispositivo ou adquirir uma carta da Fileira da Masmorra COMPRAR: Você pode colocar ele no topo do baralho 6

“GUIA EXPERIENTE” 5	“GUIA EXPERIENTE” 5	“BRAVO HERÓI” Valor de 5 se você libertou três ou mais Prisioneiros. 5
“DIABRETE FAMILIAR” Ganhe um Lockpick - OU - Gaste um Lockpick para comprar duas cartas. 2	“MESTRE DAS CHAVES” DERROTAR: Ganhe um Lockpick.  	“MESTRE DAS CHAVES” DERROTAR: Ganhe um Lockpick.  
“KOBOLD DE CRISTAL” Combate somente em Cavernas de Cristal ou Santuário DERROTE: 2  	“KOBOLD DE CRISTAL” Combate somente em Cavernas de Cristal ou Santuário DERROTE: 2  	“BIBLIOTECÁRIO” -2 Clank! Se tiver um Tomo Secreto em sua área de jogo ou pilha de descarte, compre duas cartas. 4
“FICAR ESPERANDO” Se você estiver em uma Caverna de Cristal -2 Clank! COMPRAR: Você pode colocar ele no topo do baralho 3	“FICAR ESPERANDO” Se você estiver em uma Caverna de Cristal -2 Clank! COMPRAR: Você pode colocar ele no topo do baralho 3	“BASTÃO DE LUZ” +1 Clank! 3
“BASTÃO DE LUZ” +1 Clank! 3	“ALAÚDE” +1 Clank! Compre duas cartas. Para cada Clank! que fizer neste turno, 1. 6	“MAPA EMPOEIRADO” USE: Coloque um novo mapa em qualquer lugar. (Escolha a localização do mapa antes de revelar, a escolha da orientação é normal.) 2
“GUARDIÃO DE MÁRMORE” DERROTE: Coloque um novo mapa próximo ao seu. Escolha: Teleporte para qualquer sala no novo mapa - OU - 2.   	“OGRO MERCADOR” DERROTE: 5 - OU - Se estiver em um mercado pegue um Item do Mercado (sem custo).    	“OGRO MERCADOR” DERROTE: 5 - OU - Se estiver em um mercado pegue um Item do Mercado (sem custo).    
“PALADINO REBELDE” Se você tiver outro companheiro em sua área de jogo, compre uma carta. Se tiver um Artefato compre uma carta. 4	“SUBORNO” Elimine esta carta. 1	“SUBORNO” Elimine esta carta. 1
“PILHAGEM” Se você ganhou ao menos 3 neste turno, compre uma carta. 2	“PILHAGEM” Se você ganhou ao menos 3 neste turno, compre uma carta. 2	“SACERDOTE ESQUELETO” REVELAR: Todos jogadores ganham +1 Clank! DERROTE: ♥, +1 Clank!  
“SACERDOTE ESQUELETO” REVELAR: Todos jogadores ganham +1 Clank! DERROTE: ♥, +1 Clank!  	“PROJEÇÃO ASTRAL” Se você gerar 6 ou mais neste turno, marque um Santuário. (como se estivesse nele) 3	“CAVALEIRO ESPECTRAL” Se você estiver em um mapa assombrado, você pode se teleportar para outro mapa assombrado. 4
“REBELIÃO” +1 Clank! Se você libertou três ou mais prisioneiros, você pode eliminar uma carta da sua área de jogo ou pilha de descarte. COMPRAR: Liberte um Prisioneiro. 3	“REBELIÃO” +1 Clank! Se você libertou três ou mais prisioneiros, você pode eliminar uma carta da sua área de jogo ou pilha de descarte. COMPRAR: Liberte um Prisioneiro. 3	“RIOS SUBTERRÂNEOS” USE: ♥ - OU - ♠ 2

“RIOS SUBTERRÂNEOS” USE: ♥ - OU - ♠ 2	“ROUBO” 2 Se você estiver em uma sala de mercado, teleporte para uma sala adjacente. 5 COMPRAR: Você pode colocar ele no topo do baralho.	“ROUBO” 2 Se você estiver em uma sala de mercado, teleporte para uma sala adjacente. 5 COMPRAR: Você pode colocar ele no topo do baralho.
“VARA DA ADIVINHAÇÃO” Se você gerar 6 ou mais neste turno, ♥. 4	“QUARTZO ROSA” -2 Clank! Compre uma carta. 5 COMPRAR: +2 Clank!	“QUARTZO ROSA” -2 Clank! Compre uma carta. 5 COMPRAR: +2 Clank!
“CARNICEIRO” COMPRAR: Pegue um segredo menor 3	“CARNICEIRO” COMPRAR: Pegue um segredo menor 3	“ESCRIBA REBELDE” Se você tiver outro companheiro em sua área de jogo, compre uma carta. 1
“CAMINHAR NA SOMBRA” Elimine um Assaltar de sua área de jogo ou pilha de descarte 2	“CAMINHAR NA SOMBRA” Elimine um Assaltar de sua área de jogo ou pilha de descarte 2	“SANTUÁRIO DO LADRÃO” REVELAR: Volte 3 cubos do Dragão para Bolsa. USE: 2 - OU - Elimine até dois Assaltar, cada um de sua área de jogo e pilha de descarte. 4
“SANTUÁRIO DO LADRÃO” REVELAR: Volte 3 cubos do Dragão para Bolsa. USE: 2 - OU - Elimine até dois Assaltar, cada um de sua área de jogo e pilha de descarte. 4	“ESQUELETO” DERROTE: 2, +1 Clank! ✂	“ESQUELETO” DERROTE: 2, +1 Clank! ✂
“ESQUELETO” DERROTE: 2, +1 Clank! ✂	“ESPREITADOR” Ignore Monstros nos Túneis neste Turno. COMPRAR: Ignore Monstros em Túneis neste Turno 4	“CRÂNIO FLUTUANTE” Se você tiver uma Coroa, teleporte para uma sala adjacente. COMPRAR: Teleporte para uma sala adjacente. 6
“QUEBRAR E PEGAR” +2 Clank! Compre duas cartas. 3	“QUEBRAR E PEGAR” +2 Clank! Compre duas cartas. 3	“QUARTZO ESFUMAÇADO” -2 Clank! Compre uma carta. COMPRAR: +2 Clank! 4
“ATAQUE FURTIVO” -2 Clank! COMPRAR: ✂ 3	“ATAQUE FURTIVO” -2 Clank! COMPRAR: ✂ 3	“ATAQUE FURTIVO” -2 Clank! COMPRAR: ✂ 3
“BEBEDORA DE ALMAS” Se DEFENDER um monstro na Fileira da Masmorra neste turno, ♥. 6	“MOVIMENTO REPENTINO” REVELAR: Cada jogador sozinho em um mapa deve girá-lo em uma nova posição. 3	“MOVIMENTO REPENTINO” REVELAR: Cada jogador sozinho em um mapa deve girá-lo em uma nova posição. 3
“FRAUDE” 3 3	“FRAUDE” 3 3	“GOSTO CARO” 2 Vale 5 se você tiver uma coroa e uma gema. 6

“LADRÃO REBELDE” Ganhe um Lockpick. Se você tiver outro companheiro em sua área de jogo, compre uma carta. 3	“SEDE DE AVENTURA” Ganhe 2 para cada Artefato e Ídolo do Macaco que você tiver. COMPRAR: 3 7	“REMOVER ARMADILHA” Reponha uma carta na Fileira da Masmorra. (Se a nova carta conter o Símbolo do Dragão, ignore-o) 2
“REMOVER ARMADILHA” Reponha uma carta na Fileira da Masmorra. (Se a nova carta conter o Símbolo do Dragão, ignore-o) 2	“BAÚ TRANCADO” Você deve gastar um Lockpick para usar. USE: Pegue um Segredo Maior. 3	“PAREDE ANIMADA” REVELAR: Gire cada mapa com Jogador em 180 graus. DERROTAR: 1 Se você usou um Portal neste turno, + 1. 3
“PAREDE ANIMADA” REVELAR: Gire cada mapa com Jogador em 180 graus. DERROTAR: 1 Se você usou um Portal neste turno, + 1. 3	“O DIRETOR” PERIGO: Compre +1 cubo do Dragão da Bolsa. PROFUNDEZA (Combate somente nas Profundezas). DERROTE: Liberte dois Prisioneiros. 3	“ESQUELETO BRUXO” DERROTE: Pegue um Tomo Secreto. +1 Clank! 3
“PEDRA DO CAMINHO” Você pode eliminar esta carta para teleportar de um Santuário para outro. 1	“POÇO DO DESEJO” Você deve pagar 3 para usar. USE: Compre duas cartas. 0	“TURMALINA BRANCA” Compre uma carta. Quando um fantasma causar dano em você, você pode descartar esta carta para preveni-lo e comprar uma carta. COMPRAR: +2 Clank! 4
“TURMALINA BRANCA” Compre uma carta. Quando um fantasma causar dano em você, você pode descartar esta carta para preveni-lo e comprar uma carta. COMPRAR: +2 Clank! 4		