

CONQUISTAS DE CASCADIA



CENÁRIOS



PARTIDA NORMAL

1.		Pontue 80+
2.		Pontue 85+
3.		Pontue 90+
4.		Pontue 95+
5.		Pontue 100+
6.		Pontue 105+
7.		Pontue 110+
8.		Não tenha nenhuma Ficha de Natureza restante
9.		Não tenha nenhum Urso
10.		Não tenha nenhum Cervo
11.		Não tenha nenhum Salmão
12.		Não tenha nenhum Búteo
13.		Não tenha nenhuma Raposa
14.		Tenha mais do que 10 de uma única Espécie
15.		Vença pela Maioria em 3 Habitats
16.		Pontue 5+ em todos os Habitats
17.		Pontue 12+ em um Habitat
18.		Pontue 15+ em um Habitat
19.		Pontue 12+ em cada Espécie
20.		Pontue 20+ em duas Espécies
21.		Pontue 30+ em uma Espécie
22.		Termine a partida com 5+ Fichas de Natureza
23.		Termine a partida com 10+ Fichas de Natureza
24.		Não tenha Habitats de Pedra Angular preenchidos
25.		Tenha apenas 3 Espécies diferentes

RESTRIÇÃO DE REGRAS

1. Pelo menos um Habitat deve combinar ao posicionar peças.

2. Nenhum Habitat pode combinar ao posicionar peças. (Nota: ignore a pontuação dos Habitats nesta partida).

3. Mudança na Pontuação dos Habitats: Todos os corredores de Habitat de exatamente três peças valem 3 pontos cada.

4. Mudança na Pontuação dos Habitats: Corredores de Habitat precisam ter tamanho 5+ para pontuar.

5. Jogue com apenas três pares de peça/marcador na exibição.

6. Jogue com dois conjuntos de Cartas de Pontuação de Espécie - cada jogador escolhe individualmente qual dos dois pontuará.

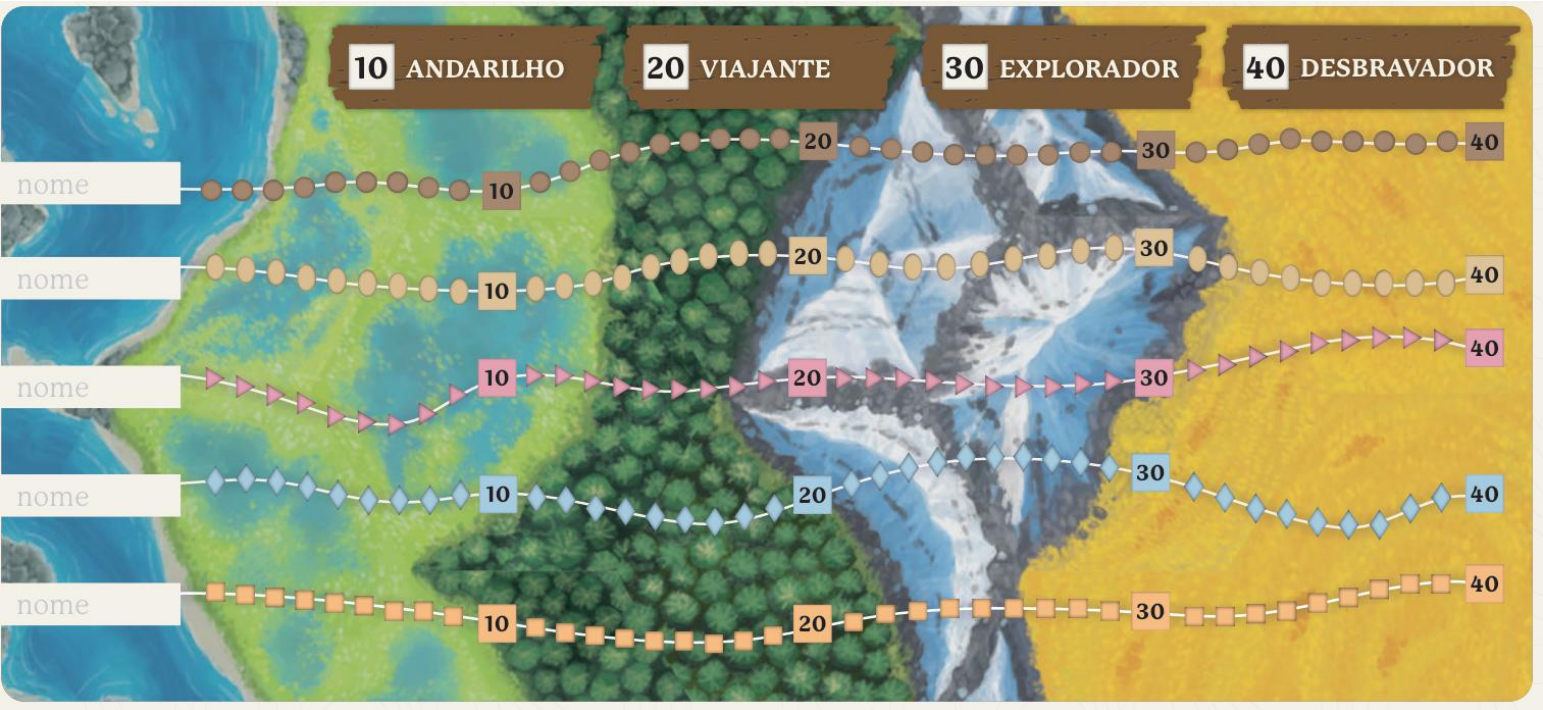
7. Não use as Peças de Habitat Iniciais. Ao invés disso, o meio ambiente de cada jogador começa com duas Peças de Habitat aleatórias.

8. É necessário duas Fichas de Natureza para realizar uma Ação de Ficha de Natureza.

9. Você não pode colocar o Marcador de Espécie na Peça de Habitat que você acabou de posicionar.

10. Jogue revelando as cartas de pontuação - cada jogador começa com uma das cinco Cartas de Pontuação de Espécie em sua mão (secreta), e as restantes são informação pública na mesa. Quando você jogar uma ficha de natureza, revele sua carta de pontuação, colocando-a virada para cima na mesa.


CONQUISTAS DE MONUMENTOS NATURAIS



PARTIDA NORMAL + MONUMENTOS NATURAIS

#	Objetivo	Concluído
1	Pontue 115 +	
2	Pontue 120 +	
3	Pontue 125 +	
4	Pontue 10 + pelos Monumentos Naturais	
5	Pontue 15 + pelos Monumentos Naturais	
6	Pontue 20 + pelos Monumentos Naturais	
7	Pontue 25 + pelos Monumentos Naturais	
8	Pontue 7 + por um único Monumento Natural	
9	Pontue 10 + por um único Monumento Natural	
10	Coloque todos os 5 Monumentos Naturais	
11	Tenha 3 Monumentos Naturais adjacentes entre si	
12	Pontue 60 + pelas Espécies	
13	Pontue 65 + pelas Espécies	
14	Pontue 70 + pelas Espécies	
15	Pontue 35 + pelos Habitats	
16	Pontue 40 + pelos Habitats	
17	Tenha apenas 3 tipos de animais	
18	Pontue 7 + por cada Habitat	
19	Preencha todas as Peças de Habitat	
20	Termine a partida com 7 + Marcadores de Natureza	

CENÁRIOS DE MONUMENTOS NATURAIS

#												Objetivo 1	Objetivo 2	Objetivo 3	Concluído
1	G	D	D	A	E										
2	C	G	F	D	B										
3	E	C	G	F	A										
4	A	F	C	G	F							Jogue pelo menos 3 animais de cada tipo			
5	D	A	E	E	G							Pontue o máx. por um percurso de Salmões			
6	F	E	G	B	E							Raposas não podem ser adjacentes a Cervos			
7	G	E	E	G	D							Pontue 10+ pelas Zonas Úmidas	Pontue 20+ por cada um de 2 tipos de animais diferentes		
8	F	G	A	E	G							Pontue o máx. por 3 Raposas	Pontue 7+ por cada um de 2 tipos de habitats diferentes		
9	E	F	G	G	G							Búteos devem ser adjacentes a Raposas	Rios não podem tocar Montanhas	Jogue pelo menos 4 Ursos	
10	G	G	F	F	F							Pontue 60+ pelas Espécies	Pontue 10+ pelas Pradarias	Raposas não podem ser colocadas em Florestas	
11	C	B	A	E	G	A/F	B/G	C/H	D/I	E/J		Pontue 5+ pelos Monumentos Naturais			
12	B	C	F	G	A	C/I	D/H	D/F	L/J	F/G		Pontue 4+ pelo Monumento Natural das Florestas			
13	E	G	B	B	D	H/G	C/L	B/E	C/K	B/I		Coloque 3 Monumentos Naturais	Pontue 12+ pelos Rios		
14	A	F	G	D	B	E/L	F/I	A/K	F/G	D/H		Pontue 8+ pelos Monumentos Naturais	Pontue 10 + por cada tipo de Espécie		
15	G	D	E	C	F	D/J	A/K	G/L	A/E	A/L		Pontue 7+ pelos Monumentos Naturais do Rio e da Zona Úmida	Pontue o máx. por um grupo de Cervos		
16	E	G	C	A	E	B/K	E/J	I/J	P/M	C/K		Coloque 4 Monumentos Naturais	Pontue 35+ pelos Habitats		
17	F	A	G	F	C	I/J	H/E	D/K	F/G	B/J		Pontue 4+ por cada um de 2 Monumentos Naturais	Pradarias não podem tocar Zonas Úmidas		
18	F	E	D	G	F	C/E	L/D	F/G	C/H	D/K		Pontue 5+ por cada um de 2 Monumentos Naturais	Termine com 5+ Fichas de Natureza	Búteos não podem ser adjacentes a Salmões	
19	D	F	E	F	G	A/L	F/G	B/J	D/I	E/F		Coloque todos os 5 Monumentos Naturais	Pontue 10+ por cada tipo de animal	Pontue 10+ por qualquer tipo de habitat	
20	G	E	F	E	E	D/F	B/A	C/L	E/K	H/G		Pontue 15+ pelos Monumentos Naturais	Pontue 15+ por cada um de 3 tipos de animais	Rios não podem tocar Florestas	