



### Objetivo

Junte o máximo de pontos através da completação de paisagens que você conquistou ao longo do jogo.

### Componentes

|  | Meeples – Representam cada jogador no mapa |                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tiles</b>                                                                        | ← Cidade                                   |  ← Monastério |
|                                                                                     | ← Estrada                                  |                                                                                                  |
|                                                                                     | ← Campo                                    |                                                                                                  |

### Jogatina

No seu turno, o jogador deverá...

1. Comprar um novo tile e posiciona-lo adjacente a outro previamente colocado, de modo que continue a paisagem.
2. Pode colocar um de seus meeples em uma região NÃO controlada por outro jogador dentro do tile retirado.

| Cavaleiros.....                                                                                                                                                            | Cidade                                                                            | Monges..... | Monastério |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------|
| Ladões.....Estrada                                                                                                                                                         |                                                                                   |             |            |
| Fazendeiros.....Campos                                                                                                                                                     |                                                                                   |             |            |
| 3. Receber pontos pela paisagem completa. Os pontos são distribuídos para o jogador com a maioria dos meeples naquela paisagem. Em caso de empate, todos ganham os pontos. |                                                                                   |             |            |
| Meeples                                                                                                                                                                    | Modo de usar/pontuar                                                              |             |            |
| Cavaleiros                                                                                                                                                                 | Completando uma cidade. 2 pontos por tile de cidade e por escudo                  |             |            |
| Andarilhos                                                                                                                                                                 | Completando uma estrada ponta a ponta. 1 pontos por tile de estrada               |             |            |
| Monges                                                                                                                                                                     | Envolvendo um monastério por completo. 1 ponto por tile em volta e pelo monastér. |             |            |

Os meeples são retornados aos jogadores.

### Fim de jogo

O jogo acaba quando não houver mais tiles para comprar

| Meeples     | Pontuação(estruturas incompletas)                                        |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Cavaleiros  | 1 ponto por tile de cidade e escudo                                      |
| Andarilhos  | 1 ponto por tile de estrada.                                             |
| Monges      | 1 ponto por tile.                                                        |
| Fazendeiros | 3 pontos por cada cidade completa adjacente à área de uma fazenda(campo) |

### Objetivo

Junte o máximo de pontos através da completação de paisagens que você conquistou ao longo do jogo.

### Componentes

|  | Meeples – Representam cada jogador no mapa |                                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tiles</b>                                                                        | ← Cidade                                   |  ← Monastério |
|                                                                                     | ← Estrada                                  |                                                                                                    |
|                                                                                     | ← Campo                                    |                                                                                                    |

### Jogatina

No seu turno, o jogador deverá...

1. Comprar um novo tile e posiciona-lo adjacente a outro previamente colocado, de modo que continue a paisagem.
2. Pode colocar um de seus meeples em uma região NÃO controlada por outro jogador dentro do tile retirado.

| Cavaleiros.....                                                                                                                                                            | Cidade                                                                            | Monges..... | Monastério |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------|
| Ladões.....Estrada                                                                                                                                                         |                                                                                   |             |            |
| Fazendeiros.....Campos                                                                                                                                                     |                                                                                   |             |            |
| 3. Receber pontos pela paisagem completa. Os pontos são distribuídos para o jogador com a maioria dos meeples naquela paisagem. Em caso de empate, todos ganham os pontos. |                                                                                   |             |            |
| Meeples                                                                                                                                                                    | Modo de usar/pontuar                                                              |             |            |
| Cavaleiros                                                                                                                                                                 | Completando uma cidade. 2 pontos por tile de cidade e por escudo                  |             |            |
| Andarilhos                                                                                                                                                                 | Completando uma estrada ponta a ponta. 1 pontos por tile de estrada               |             |            |
| Monges                                                                                                                                                                     | Envolvendo um monastério por completo. 1 ponto por tile em volta e pelo monastér. |             |            |

Os meeples são retornados aos jogadores.

### Fim de jogo

O jogo acaba quando não houver mais tiles para comprar

| Meeples     | Pontuação(estruturas incompletas)                                        |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Cavaleiros  | 1 ponto por tile de cidade e escudo                                      |
| Andarilhos  | 1 ponto por tile de estrada.                                             |
| Monges      | 1 ponto por tile.                                                        |
| Fazendeiros | 3 pontos por cada cidade completa adjacente à área de uma fazenda(campo) |

### Objetivo

Junte o máximo de pontos através da completação de paisagens que você conquistou ao longo do jogo.

### Componentes

|  | Meeples – Representam cada jogador no mapa |                                                                                                    |
|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tiles</b>                                                                          | ← Cidade                                   |  ← Monastério |
|                                                                                       | ← Estrada                                  |                                                                                                    |
|                                                                                       | ← Campo                                    |                                                                                                    |

### Jogatina

No seu turno, o jogador deverá...

1. Comprar um novo tile e posiciona-lo adjacente a outro previamente colocado, de modo que continue a paisagem.
2. Pode colocar um de seus meeples em uma região NÃO controlada por outro jogador dentro do tile retirado.

| Cavaleiros.....                                                                                                                                                            | Cidade                                                                            | Monges..... | Monastério |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------|
| Ladões.....Estrada                                                                                                                                                         |                                                                                   |             |            |
| Fazendeiros.....Campos                                                                                                                                                     |                                                                                   |             |            |
| 3. Receber pontos pela paisagem completa. Os pontos são distribuídos para o jogador com a maioria dos meeples naquela paisagem. Em caso de empate, todos ganham os pontos. |                                                                                   |             |            |
| Meeples                                                                                                                                                                    | Modo de usar/pontuar                                                              |             |            |
| Cavaleiros                                                                                                                                                                 | Completando uma cidade. 2 pontos por tile de cidade e por escudo                  |             |            |
| Andarilhos                                                                                                                                                                 | Completando uma estrada ponta a ponta. 1 pontos por tile de estrada               |             |            |
| Monges                                                                                                                                                                     | Envolvendo um monastério por completo. 1 ponto por tile em volta e pelo monastér. |             |            |

Os meeples são retornados aos jogadores.

### Fim de jogo

O jogo acaba quando não houver mais tiles para comprar

| Meeples     | Pontuação(estruturas incompletas)                                        |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Cavaleiros  | 1 ponto por tile de cidade e escudo                                      |
| Andarilhos  | 1 ponto por tile de estrada.                                             |
| Monges      | 1 ponto por tile.                                                        |
| Fazendeiros | 3 pontos por cada cidade completa adjacente à área de uma fazenda(campo) |