

CONCEITOS	
SUA REDE Ter indústria sua ou ser adjacente a conexões suas	CONEXÃO Pode usar conexão de outros

CONSUMIR RECURSOS		
CARVÃO Primeiro: 1) Mina conectada mais próxima, qualquer jogador. Grátis. 2) Mercado, se conectado. \$	FERRO Primeiro: 1) Qualquer indústria. Grátis. 2) Mercado. \$	CERVEJA Escolha: - Sua. - Oponente, conectada - Mercador onde esteja vendendo

AÇÕES	
CONSTRUIR Carta de Indústria - local na sua rede Carta de Local - não precisa ser na sua rede Carvão abastece mercado, se conectado. \$ Ferro abastece mercado. \$ Era Canal - 1 indústria/jogador/local Era Trem - múltiplas indústrias Reconstruir Sua: - Qualquer tipo - Perde cubos Oponente: - Carvão e ferro - Só se não tiver cubos no tabuleiro + mercado	PROSPECTAR Descarta +2 cartas Ganha 2 coringas (não pode ter coringa) VENDER Consumir cerveja (ver peça) Cerveja do mercador = bônus Pode vender várias vezes DESENVOLVER 1 ou 2 indústrias mais baixas 1 Ferro para cada peça removida
CONECTAR Na sua rede	EMPRÉSTIMO Ganha \$30 Perde 3 níveis de renda

CONCEITOS	
SUA REDE Ter indústria sua ou ser adjacente a conexões suas	CONEXÃO Pode usar conexão de outros

CONSUMIR RECURSOS		
CARVÃO Primeiro: 1) Mina conectada mais próxima, qualquer jogador. Grátis. 2) Mercado, se conectado. \$	FERRO Primeiro: 1) Qualquer indústria. Grátis. 2) Mercado. \$	CERVEJA Escolha: - Sua. - Oponente, conectada - Mercador onde esteja vendendo

AÇÕES	
CONSTRUIR Carta de Indústria - local na sua rede Carta de Local - não precisa ser na sua rede Carvão abastece mercado, se conectado. \$ Ferro abastece mercado. \$ Era Canal - 1 indústria/jogador/local Era Trem - múltiplas indústrias Reconstruir Sua: - Qualquer tipo - Perde cubos Oponente: - Carvão e ferro - Só se não tiver cubos no tabuleiro + mercado	PROSPECTAR Descarta +2 cartas Ganha 2 coringas (não pode ter coringa) VENDER Consumir cerveja (ver peça) Cerveja do mercador = bônus Pode vender várias vezes DESENVOLVER 1 ou 2 indústrias mais baixas 1 Ferro para cada peça removida
CONECTAR Na sua rede	EMPRÉSTIMO Ganha \$30 Perde 3 níveis de renda

CONCEITOS	
SUA REDE Ter indústria sua ou ser adjacente a conexões suas	CONEXÃO Pode usar conexão de outros

CONSUMIR RECURSOS		
CARVÃO Primeiro: 1) Mina conectada mais próxima, qualquer jogador. Grátis. 2) Mercado, se conectado. \$	FERRO Primeiro: 1) Qualquer indústria. Grátis. 2) Mercado. \$	CERVEJA Escolha: - Sua. - Oponente, conectada - Mercador onde esteja vendendo

AÇÕES	
CONSTRUIR Carta de Indústria - local na sua rede Carta de Local - não precisa ser na sua rede Carvão abastece mercado, se conectado. \$ Ferro abastece mercado. \$ Era Canal - 1 indústria/jogador/local Era Trem - múltiplas indústrias Reconstruir Sua: - Qualquer tipo - Perde cubos Oponente: - Carvão e ferro - Só se não tiver cubos no tabuleiro + mercado	PROSPECTAR Descarta +2 cartas Ganha 2 coringas (não pode ter coringa) VENDER Consumir cerveja (ver peça) Cerveja do mercador = bônus Pode vender várias vezes DESENVOLVER 1 ou 2 indústrias mais baixas 1 Ferro para cada peça removida
CONECTAR Na sua rede	EMPRÉSTIMO Ganha \$30 Perde 3 níveis de renda

CONCEITOS	
SUA REDE Ter indústria sua ou ser adjacente a conexões suas	CONEXÃO Pode usar conexão de outros

CONSUMIR RECURSOS		
CARVÃO Primeiro: 1) Mina conectada mais próxima, qualquer jogador. Grátis. 2) Mercado, se conectado. \$	FERRO Primeiro: 1) Qualquer indústria. Grátis. 2) Mercado. \$	CERVEJA Escolha: - Sua. - Oponente, conectada - Mercador onde esteja vendendo

AÇÕES	
CONSTRUIR Carta de Indústria - local na sua rede Carta de Local - não precisa ser na sua rede Carvão abastece mercado, se conectado. \$ Ferro abastece mercado. \$ Era Canal - 1 indústria/jogador/local Era Trem - múltiplas indústrias Reconstruir Sua: - Qualquer tipo - Perde cubos Oponente: - Carvão e ferro - Só se não tiver cubos no tabuleiro + mercado	PROSPECTAR Descarta +2 cartas Ganha 2 coringas (não pode ter coringa) VENDER Consumir cerveja (ver peça) Cerveja do mercador = bônus Pode vender várias vezes DESENVOLVER 1 ou 2 indústrias mais baixas 1 Ferro para cada peça removida
CONECTAR Na sua rede	EMPRÉSTIMO Ganha \$30 Perde 3 níveis de renda