



Construir

Construir (Custo = 2 por espaço):

- **Cercado:** Abriga animais
- **Quiosque:** Gera renda (deve estar a 2 espaços de distância um do outro)
- **Pavilhão:** +1
- **Mini Zoo:** Limite de 1. Capacidade para 3.



Nível I



Nível II

Construir (Custo = 2 por espaço):

- Em espaços restritos
- + de 1 edifício
- **Aviário** de Grandes Aves*
- **Viveiro** dos Répteis*
- *Ao construir, é possível mover imediatamente os animais dos cercados para lá



Associação



Nível I

- **Alocar:** em tarefa <=
- Deve alocar 2 trabalhadores se já tiver 1 no mesmo espaço.
- Permite jogar Projetos de Conservação apenas da Mão



Nível II

- **Alocar:** em 1 ou + tarefas <=
- Permite jogar e Apoiar **Projetos** de Conservação:
 - ✓ Da Mão; ou
 - ✓ Da exibição: Até e pagando custo da pasta
- Permite **Doar** para ganhar



Patrocinadores



Nível I

- Jogar **Patrocinador** <=
- (Verificar requisitos; Pagar e jogar a carta; Executar efeitos)
- OU**
- Avançar Token de **Pausa** em E Ganhar Dinheiro =



Nível II

- Jogar 1 ou + Cartas de **Patrocinador** até +1:
 - ✓ Da Mão; ou
 - ✓ Da exibição: Até e pagando custo da pasta (Verificar requisitos; Pagar e jogar a carta; Executar efeitos)
- OU**
- Avançar o Token de **Pausa** em E Ganhar Dinheiro = 2*



Cartas

Avance Token de **Pausa** e



Nível I

- **Comprar** do baralho e descartar de acordo com **OU**
- Se = 5 ou +: **Capturar** 1 da exibição



Nível II

- **Comprar** do baralho **OU** da exibição de acordo com e até **OU**
- Se = 3 ou +: **Capturar** 1 da Exibição



Animais



Nível I

- Jogar 1 ou 2 **Animal(is)**: totalizando (Verificar requisitos; Pagar e jogar a carta; Executar efeitos)



Nível II

- Jogar 1 ou 2 **Animal(is)**, inclusive **restritos**, e totalizando
 - ✓ Da Mão; ou
 - ✓ Da exibição: Até e pagando custo da pasta (Verificar requisitos; Pagar e jogar a carta; Executar efeitos)
- Se = 5 ou +: Ganhe



Upgrade das Cartas

Formas de Upgrade

Obter 2°

Obter 2°

Alcançar 2+

Alcançar 5+

Recompensas



Aumentar além de 9



Fazer Doações e Ganhar 3° e 4°



Construir em espaços restritos e Construir Aviário e Casa dos Répteis



Construir cartas de animais restritas



Construir cartas de patrocinadores restritas

Turno do Jogador

Realizar 1 das 5 Ações

- Escolher a Carta de Ação;
- Executar a Ação (pode gastar para aumentar a força da ação em)
- Mover a Carta para a posição 1 e deslocar as outras cartas para a direita → Descartar tokens da carta, e executar efeitos "Após Terminar"
- Se compradas cartas da exibição, deslizar as cartas para baixo e reabastecer
- Verificar Espaços de Bônus em que caiu/passou. Se > 15 → Ganhe

OU

Pegar Ficha

- Pegar 1
- Mover qualquer Carta para a posição 1 e desloque as outras cartas para a direita

Pausa

Quem ativar a Pausa ganha 1

Todos os jogadores:

- Descartar até o limite de cartas na mão (3/5)
- Descartar tokens em Cartas de Ação
- Retornar todos para o Bloco de Notas
- Reabastecer e
- Descartar as 2 Cartas de Exibição inferiores, depois deslizar e reabastecer
- Ganhar renda (comece com o iniciador)
 - ✓ Conforme posição na trilha
 - ✓ +1 / construção especial, pavilhão, e cercado ocupado ao lado de
- ✓ Cartas de Patrocinador; Tabuleiro Zoológico
- Retornar Token de Pausa ao ponto de partida
- Continue a jogar com o próximo jogador

Ícones



Força da Ação



Ficha X



Atratividade



Conservação



Reputação



Renda



Quiosque



Zoológico



Universidade

Formas de Ganhar Trabalhador

➤ Alcançar 2+

➤ Alcançar 8+

➤ Obter 3°

➤ Habilidade de Cartas

➤ Bônus de Construção

➤ Bônus apoio Projeto de Conservação