

	A partir deste momento você pode ser afetado pelos efeitos interativos de cartas de animais.
	Algumas cartas só podem ser jogadas com Atratividade máxima de 25. Este é só um lembrete visual.

	Efeito imediato. Em geral, bonus por colocar ou por cobrir uma parceria com outro zoológico ou universidade.
	Efeito que você ganha imediatamente por dar suporte a um projeto de conservação ou ganha novamente a cada parada para o café.

	Efeito imediato uma vez.
	Efeito no final do jogo.
	Ganha a cada parada para o café.

	Habilidade animal: Bolsa X . Você pode colocar X cartas da sua mão debaixo desta carta. Você recebe, por carta: de Atratividade.
	Habilidade animal: Percepção X . Saque X cartas do deck (cartas fechadas) fique com metade delas na mão e descarte a outra metade.
	Habilidade animal: Predador X . Saque X cartas do topo deck (cartas fechadas) fique com um animal na mão e descarte as demais cartas.
	Habilidade animal: Banho de Sol X . Você pode vender X cartas da sua mão. Cada carta por .

	Você pode jogar uma carta de Patrocinador da sua mão pagando X. Onde X é o nível da carta. As regras usuais se aplicam. Isto é, você deve atender todos os requisitos. A sua carta de Ação de Patrocinador permanece no mesmo local, ela não é movida por causa deste efeito.
--	---

	Habilidade animal: Veneno X . - Afetados: todos os zoológicos com Atratividade maior que o seu. - Coloque um token de Veneno em cada uma da X primeira(s) carta(s) de Ação dos oponentes. Se esta carta já tiver um token de Veneno, descarte-o (só um veneno por carta). - Após a pessoa usar a carta de ação com o token de Veneno, descarte o token de Veneno. - Se no final do turno da pessoa, ainda houver um token de Veneno sobre pelo menos uma carta de Ação. Esta pessoa paga ao banco. - No próximo intervalo do café, remova todos os tokens. Exemplo: Veneno 2
--	--

	Habilidade animal: Hipnose . - Afetado: o zoológico com maior Atratividade, se for o seu, então sem efeito. - Realize uma ação de uma das cartas de Ação, nível 1, 2 ou 3, deste adversário. Você pode usar seus tokens X. - Mova a carta de ação usada do seu adversário para o nível 1.
--	---

	Habilidade animal: Furto X . - Afetado(s): X=1 o zoológico com maior Atratividade; X=2 o zoológico com maior Atratividade e o zoológico com mais pontos de Conservação; se o seu for um destes ignore o efeito sobre o seu zoológico. - Do zoo afetado, pegue ou pegue aleatoriamente uma carta da mão da pessoa. Cada pessoa de cada zoológico afetado escolhe.
--	--

	Habilidade animal: Construção X . - Afetado(s): todos os zoológicos à frente do seu em Atratividade e ou Conservacionismo. - Coloque X token(s) de Construção na carta de Ação, nível mais alto para o mais baixo. Se duplicar, descarte o token duplicado. Só um de Construção por carta de ação. - Força nas cartas de Ação com este token diminui em 2. - Após o uso da carta de Ação com este token, descarte-o. - No intervalo do café, remova todos os tokens. Exemplo: Construção 2
--	---

	Qualquer Ação de qualquer lado.		Cartas de Ação de qualquer lado.		Ação de Construção qualquer lado.		Ação de Animal qualquer lado.		Ação de Associação qualquer lado.		Ação de Patrocinador qualquer lado.
--	---------------------------------	--	----------------------------------	--	-----------------------------------	--	-------------------------------	--	-----------------------------------	--	-------------------------------------