

Obs: O seu turno acaba quando você compra uma carta do monte. É obrigado comprar uma carta, a não ser que vc use uma carta que corte esse efeito de comprar. (Ex: Skip e Attack) -Attack Card: Permitem finalizar seu turno imediatamente e obrigam o próximo jogador jogar dois turnos seguidos. Caso a vítima tenha outra carta attack, pode usá-la para seu efeito ir para o próximo jogador. -Favor: Um oponente a sua escolha <u>define</u> uma carta para lhe dar. -Nope: Cancela uma ação do oponente. Pode ser usada a qualquer hora. Pode cancelar outro NOPE. -See the future: Permite que vc veja as três próximas cartas do monte. -Skip: Finalize imediatamente seu turno sem precisar comprar, Lembre-se que quanto mais vc compra, mais chance de vir uma bomba. -Defuse: Desarme a bomba. Combos: 2 x cartas iguais - Roubar de forma aleatória a carta de alguém a sua escolha. 3 x cartas iguais - Escolha um nome e roube a carta de alguém com o nome do recurso que vc escolheu. 5 x cartas diferentes: Escolha uma carta qualquer do monte de descarte. TODOS OS COMBOS PODEM SER NEGADOS POR NOPE .,No 3x cartas iguais vc fica sem se o oponente a sua escolha não tiver o recurso que vc escolheu.	Obs: O seu turno acaba quando você compra uma carta do monte. É obrigado comprar uma carta, a não ser que vc use uma carta que corte esse efeito de comprar. (Ex: Skip e Attack) -Attack Card: Permitem finalizar seu turno imediatamente e obrigam o próximo jogador jogar dois turnos seguidos. Caso a vítima tenha outra carta attack, pode usá-la para seu efeito ir para o próximo jogador. -Favor: Um oponente a sua escolha <u>define</u> uma carta para lhe dar. -Nope: Cancela uma ação do oponente. Pode ser usada a qualquer hora. Pode cancelar outro NOPE. -See the future: Permite que vc veja as três próximas cartas do monte. -Skip: Finalize imediatamente seu turno sem precisar comprar, Lembre-se que quanto mais vc compra, mais chance de vir uma bomba. -Defuse: Desarme a bomba. Combos: 2 x cartas iguais - Roubar de forma aleatória a carta de alguém a sua escolha. 3 x cartas iguais - Escolha um nome e roube a carta de alguém com o nome do recurso que vc escolheu. 5 x cartas diferentes: Escolha uma carta qualquer do monte de descarte. TODOS OS COMBOS PODEM SER NEGADOS POR NOPE .,No 3x cartas iguais vc fica sem se o oponente a sua escolha não tiver o recurso que vc escolheu.	Obs: O seu turno acaba quando você compra uma carta do monte. É obrigado comprar uma carta, a não ser que vc use uma carta que corte esse efeito de comprar. (Ex: Skip e Attack) -Attack Card: Permitem finalizar seu turno imediatamente e obrigam o próximo jogador jogar dois turnos seguidos. Caso a vítima tenha outra carta attack, pode usá-la para seu efeito ir para o próximo jogador. -Favor: Um oponente a sua escolha <u>define</u> uma carta para lhe dar. -Nope: Cancela uma ação do oponente. Pode ser usada a qualquer hora. Pode cancelar outro NOPE. -See the future: Permite que vc veja as três próximas cartas do monte. -Skip: Finalize imediatamente seu turno sem precisar comprar, Lembre-se que quanto mais vc compra, mais chance de vir uma bomba. -Defuse: Desarme a bomba. Combos: 2 x cartas iguais - Roubar de forma aleatória a carta de alguém a sua escolha. 3 x cartas iguais - Escolha um nome e roube a carta de alguém com o nome do recurso que vc escolheu. 5 x cartas diferentes: Escolha uma carta qualquer do monte de descarte. TODOS OS COMBOS PODEM SER NEGADOS POR NOPE .,No 3x cartas iguais vc fica sem se o oponente a sua escolha não tiver o recurso que vc escolheu.
Obs: O seu turno acaba quando você compra uma carta do monte. É obrigado comprar uma carta, a não ser que vc use uma carta que corte esse efeito de comprar. (Ex: Skip e Attack) -Attack Card: Permitem finalizar seu turno imediatamente e obrigam o próximo jogador jogar dois turnos seguidos. Caso a vítima tenha outra carta attack, pode usá-la para seu efeito ir para o próximo jogador. -Favor: Um oponente a sua escolha <u>define</u> uma carta para lhe dar. -Nope: Cancela uma ação do oponente. Pode ser usada a qualquer hora. Pode cancelar outro NOPE. -See the future: Permite que vc veja as três próximas cartas do monte. -Skip: Finalize imediatamente seu turno sem precisar comprar, Lembre-se que quanto mais vc compra, mais chance de vir uma bomba. -Defuse: Desarme a bomba. Combos: 2 x cartas iguais - Roubar de forma aleatória a carta de alguém a sua escolha. 3 x cartas iguais - Escolha um nome e roube a carta de alguém com o nome do recurso que vc escolheu. 5 x cartas diferentes: Escolha uma carta qualquer do monte de descarte. TODOS OS COMBOS PODEM SER NEGADOS POR NOPE .,No 3x cartas iguais vc fica sem se o oponente a sua escolha não tiver o recurso que vc escolheu.	Obs: O seu turno acaba quando você compra uma carta do monte. É obrigado comprar uma carta, a não ser que vc use uma carta que corte esse efeito de comprar. (Ex: Skip e Attack) -Attack Card: Permitem finalizar seu turno imediatamente e obrigam o próximo jogador jogar dois turnos seguidos. Caso a vítima tenha outra carta attack, pode usá-la para seu efeito ir para o próximo jogador. -Favor: Um oponente a sua escolha <u>define</u> uma carta para lhe dar. -Nope: Cancela uma ação do oponente. Pode ser usada a qualquer hora. Pode cancelar outro NOPE. -See the future: Permite que vc veja as três próximas cartas do monte. -Skip: Finalize imediatamente seu turno sem precisar comprar, Lembre-se que quanto mais vc compra, mais chance de vir uma bomba. -Defuse: Desarme a bomba. Combos: 2 x cartas iguais - Roubar de forma aleatória a carta de alguém a sua escolha. 3 x cartas iguais - Escolha um nome e roube a carta de alguém com o nome do recurso que vc escolheu. 5 x cartas diferentes: Escolha uma carta qualquer do monte de descarte. TODOS OS COMBOS PODEM SER NEGADOS POR NOPE .,No 3x cartas iguais vc fica sem se o oponente a sua escolha não tiver o recurso que vc escolheu.	