

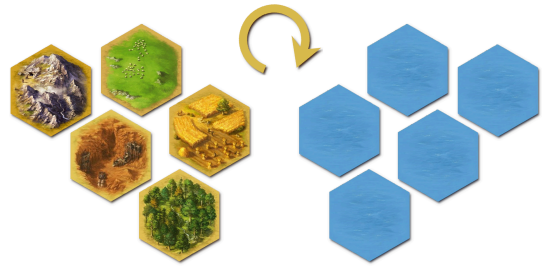
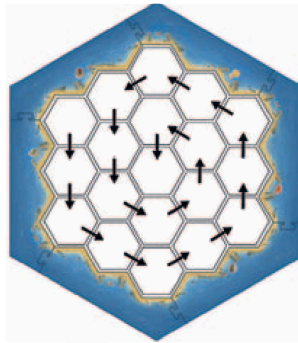
CATAN

Para 2 jogadores

Configuração do tabuleiro:

1. Transformar um de cada tipo de terreno em água, virando-os de cabeça para baixo.

Uma forma fácil para montar o mapa é embaralhar todos os hexágonos e então posicionar cada um na mesma ordem que os tokens numéricos são distribuídos. O primeiro tile repetido de cada tipo deve virar água.

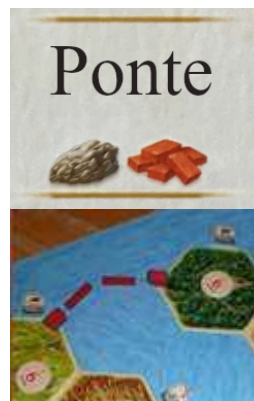


2. Tirar do jogo um de cada token numérico com os seguintes números: 3, 4, 10 e 11;
3. Os tokens numéricos 2 e 12 serão colocados no mesmo hexágono;
4. Água e deserto não terá token numérico;
5. Remover portos da borda que não estiverem próximos de hexágonos de terra;
6. Troque de posição os tokens numéricos vermelhos (6 e 8) que estiverem próximos;
7. Tenha 9 fichas de porto do tipo 3:1
8. Distribua fichas de portos uniformemente. Cada hexágono só pode ter uma única ficha de porto. (depende da sua versão de Catan)



Regras alteradas:

1. O Ladrão se torna Robin Hood:
Se houver diferença de pontos de vitória entre os jogadores, o que tiver menos pontos controlará o ladrão independente de quem tirou 7.
2. Construção de pontes:
Pontes podem ser construídas sobre hexágonos de água com comprimento máximo de 2 pontes seguidas.



Regras Opcionais:

1. O Ladrão não aparece enquanto cada jogador não tiver 3 pontos de vitória.
2. Não há comércio entre os jogadores.
3. O número máximo de cartas na mão passa a ser 9 ao invés de 7.
4. O jogo começa com 4 cartas ao invés de 3.

Hexágonos de água:

posicione sobre os hexágonos virados ou cole em cima de papel para cartonagem de 1,65mm

