

Civilizações de Catan

Variante criada por Heidzer e postada originalmente na BGG.
Redesign da variante por Carlos Henrique Reis.

Imprima esses cartões para adicionar complexidade ao Catan. Cada jogador vai ter sua própria civilização com diferentes requisitos de construção e desenvolvimento, além de diferentes habilidades quando os jogadores rolarem o 7 nos dados.

PERSAS

ESTRADA



MAIOR ROTA
- 2 Pts -

BARCO



ALDEIA



CADA ALDEIA
- 1 Pt -

CIDADE



CADA CIDADE
- 2 Pts -

CARTA DE DESENVOLVIMENTO



MAIOR ARMADA
- 2 Pts -

Quando você rolar um 7, você pode mover uma das suas aldeias ou cidades para qualquer lugar legal na sua rota

BABILÔNICOS

ESTRADA



MAIOR ROTA
- 2 Pts -

BARCO



ALDEIA



CADA ALDEIA
- 1 Pt -

CIDADE



CADA CIDADE
- 2 Pts -

CARTA DE DESENVOLVIMENTO



MAIOR ARMADA
- 2 Pts -

Quando você rolar um 7, você pode trocar quaisquer duas fichas numéricas adjacentes a uma de suas cidades ou aldeias

ROMANOS

ESTRADA



MAIOR ROTA
- 2 Pts -

BARCO



ALDEIA



CADA ALDEIA
- 1 Pt -

CIDADE



CADA CIDADE
- 2 Pts -

CARTA DE DESENVOLVIMENTO



MAIOR ARMADA
- 2 Pts -

Quando você rolar um 7, você pode atacar uma cidade ou aldeia adversária que estiver no fim de uma de suas rotas e se você tiver recursos para reconstruir a cidade ou aldeia

INDIANOS

ESTRADA



MAIOR ROTA
- 2 Pts -

BARCO



ALDEIA



CADA ALDEIA
- 1 Pt -

CIDADE



CADA CIDADE
- 2 Pts -

CARTA DE DESENVOLVIMENTO



MAIOR ARMADA
- 2 Pts -

Quando você rolar um 7, você escolher qualquer número para produzir para cada jogador nesse número

Civilizações de Catan

Variante criada por Heidzer e postada originalmente na BGG.
Redesign da variante por Carlos Henrique Reis.

Imprima esses cartões para adicionar complexidade ao Catan. Cada jogador vai ter sua própria civilização com diferentes requisitos de construção e desenvolvimento, além de diferentes habilidades quando os jogadores rolarem o 7 nos dados.

EGÍPCIOS

ESTRADA



MAIOR ROTA
- 2 Pts -

BARCO



ALDEIA



CADA ALDEIA
- 1 Pt -

CIDADE



CADA CIDADE
- 2 Pts -

CARTA DE DESENVOLVIMENTO



MAIOR ARMADA
- 2 Pts -

Quando você rolar um 7, você pode coletar 1 carta de recurso por cada cidade ou aldeia construída no deserto

GERMÂNICOS

ESTRADA



MAIOR ROTA
- 2 Pts -

BARCO



ALDEIA



CADA ALDEIA
- 1 Pt -

CIDADE



CADA CIDADE
- 2 Pts -

CARTA DE DESENVOLVIMENTO



MAIOR ARMADA
- 2 Pts -

Quando você rolar um 7, você pode mover o ladrão ou pirata para qualquer lugar. Se você isso, você pode roubar um jogador que estiver uma cidade ou aldeia no local

CHINESES

ESTRADA



MAIOR ROTA
- 2 Pts -

BARCO



ALDEIA



CADA ALDEIA
- 1 Pt -

CIDADE



CADA CIDADE
- 2 Pts -

CARTA DE DESENVOLVIMENTO



MAIOR ARMADA
- 2 Pts -

Quando você rolar um 7, você pode trocar seu trigo por outro recurso na proporção de 1:2 (1 trigo : 2 minérios, 2 ovelhas ou 2 tijolos e etc)

NÚBIOS

ESTRADA



MAIOR ROTA
- 2 Pts -

BARCO



ALDEIA



CADA ALDEIA
- 1 Pt -

CIDADE



CADA CIDADE
- 2 Pts -

CARTA DE DESENVOLVIMENTO



MAIOR ARMADA
- 2 Pts -

Quando você rolar um 7, você pode mover 1 ou 2 de suas estradas. Você pode deixar uma cidade ou aldeia sem estradas, mas não pode deixar nenhuma estrada sem cidade ou aldeia. Essa habilidade não se estende a barcos