

BANG! Variante oficial para dois jogadores

Preparação e objetivo do Jogo

Embaralhe as cartas de personagens, vire 4 com a face para cima sobre a mesa. Alternadamente cada jogador pega dois personagens, um de cada vez. Cada jogador deve colocar os seus personagens na sua área de jogo (à sua frente), um do lado do outro. Coloque o número de balas correspondente para cada personagem. Escolha um personagem para ficar **EXPOSTO** ; o outro permanece **COBERTO**. Compre do pilha de cartas o número de cartas correspondente ao quantidade de pontos de vida do personagem **EXPOSTO**. O **EXPOSTO** é empurrado para frente em direção ao centro da mesa.



Você não usará as cartas de papéis (**xerife**, **renegado**, etc) nessa variante.
O objetivo do jogo é eliminar ambos os personagens de seu oponente.
O jogo se joga seguindo as regras normais, mas com as seguintes mudanças.

O Jogo

Sobre a distância entre os jogadores, o jogo é jogado como se houvessem 4 jogadores jogando, um para cada personagem.



No início de qualquer turno, depois de lidar com cartas como **Prisão**, **Dinamite** e antes da fase 1 (fase de compras), O o jogador da vez escolhe um dos seus personagens para ficar exposto e o outro permanecerá coberto. Para fazer isso, empurre o personagem exposto para o centro da mesa. Você não pode expor um personagem que esteja na **Prisão**.

Durante seu turno, ou no turno do seu oponente, você só pode usar a habilidade do personagem exposto. Entretanto, se o seu personagem coberto for alvo de uma carta **Bang!**, **Índios!**, **Duelo**, etc...) você deve usar temporariamente a habilidade do seu personagem coberto (e perder a habilidade do personagem exposto), pelo tempo necessário para responder aos efeitos das cartas lançadas do seu oponente para seu personagem coberto (Ver exemplo no final).

Cartas que necessitam de um alvo podem afetar qualquer outro personagem, desde que seja permitido (Ex.: para poder jogar um **Bang!** o personagem alvo deve estar numa distância alcançável).

Cartas azul podem ser jogadas em qualquer um dos dois personagens, à sua escolha. Quando você declara o fim do seu turno, você deve descartar da sua mão quaisquer cartas que excedam o a quantidade de pontos de vida do seu personagem exposto naquele turno. Quando um personagem é eliminado, você continua jogando com o outro (que sempre estará exposto).

Efeitos das Cartas

Cerveja: pode ser jogada somente no seu personagem exposto;

Empório: vire na mesa um número de cartas igual ao número de personagens ainda em jogo. Os dois jogadores alternam escolhendo uma carta cada até todas as cartas terem sido compradas (se você tem somente um personagem vivo, você deverá pegar somente uma carta).

Índios! e Metralhadora: Ambos os seu personagens estão seguros quando você joga uma dessas cartas; entretanto, elas afetam ambos os personagens do seu oponente.



Exemplo

Você tem a **Suzy Lafayette** exposta e **Calamity Janet** coberta.

Você tem somente uma carta **Esquiva!** na mão.

O seu oponente joga um **Índios!**. **Suzy Lafayette** pe a primeira a reagir, de acordo com o sentido horário: Ela sofre um ferimento e perde um ponto de vida.

Então é a vez da **Calamity Janet**: nesse ponto, você pode usar uma **Esquiva!** como um **Bang!** para ela, pois você obteve a habilidade dela temporariamente.

Depois disso, você volta a ter somente a habilidade de **Suzy Lafayette**, e portanto compra uma carta do baralho, porque você ficou sem cartas na mão.