

Variedade Oficial para Dois Jogadores do Jogo “Bang!”



Preparação e objetivo do jogo

Embaralhe as cartas de personagens e coloque quatro delas na mesa com a face para cima. Alternadamente, escolha dois personagens, um de cada vez. Coloque os personagens na sua frente, um ao lado do outro. Coloque o número correto de marcadores de balas perto de cada personagem. Escolha um personagem para ser “exposto”; o outro fica “protegido”. Compre do deck quantas cartas forem os pontos de vida do seu personagem exposto. O personagem exposto é colocado um pouco à frente do outro. Você não usa cartas de papéis nesta variante. O objetivo do jogo é eliminar ambos os personagens do seu oponente. O jogo segue normalmente, com a exceção das seguintes mudanças:



Protegido Exposto

O jogo

Referente à distancia entre os jogadores, o jogo é jogado como se tivessem quatro jogadores jogando, isto é, um para cada personagem.

No início de cada turno, após as ações referentes a cartas como “Prisão” e “Dinamite” e antes da Fase 1, o jogador escolhe um dos seus personagens para ser exposto e o outro para permanecer protegido. Para fazer isso, coloque o personagem exposto um pouco à frente do outro.

Você não pode expor um personagem que está na Prisão.

Durante o seu turno, ou o turno de seu oponente, você pode apenas usar a habilidade do seu personagem exposto. Entretanto, se o seu personagem protegido é o alvo de uma carta (“Bang!”, “Índios”, “Duelo”, etc), você temporariamente usa a habilidade do seu personagem protegido (e perde a habilidade do exposto), pelo curto período necessário para responder a ação (veja exemplo abaixo).

Cartas que precisam de um alvo podem afetar qualquer outro personagem, desde que seja válido (ex. para jogar um “Bang!” o personagem alvo precisa estar a uma distância alcançável).

Cartas azuis podem ser jogadas para qualquer um dos seus personagens, à sua escolha.

Quando você declara o fim do seu turno, você deve descartar qualquer quantidade de cartas que exceda o número de pontos de vida corrente do seu personagem exposto.

Quando um personagem é eliminado, você continua jogando com o outro (que ficará sempre exposto).



Distancia dos dois oponentes para a Suzy Lafayette

Efeitos das cartas

Cerveja: pode ser jogada apenas no seu personagem exposto.

Armazém Geral: vire um número de cartas igual ao número de personagens ainda em jogo. Os dois jogadores alternam escolhendo uma carta cada até que todas as cartas forem compradas (se você tiver apenas um personagem vivo, você pegará apenas uma carta).

Índios e Metralhadora: ambos os seus personagens estão seguros quando você jogar esta carta; entretanto, elas afetam ambos os personagens do seu oponente.



Exemplo

Você tem Suzy Lafayette exposta e Calamity Janet protegida.

Você tem apenas uma única carta “Esquiva!” na sua mão.

Seu oponente joga “Índios!”. Suzy Lafayette é a primeira a reagir, de acordo com o sentido horário: ela sofre um ferimento e perde um ponto de vida.

Então é a vez da Calamity Janet: neste ponto, você pode usar sua “Esquiva!” como uma “Bang!” para ela, porque agora você ganhou temporariamente essa habilidade.

Depois disso, você ganha novamente a habilidade de Suzy Lafayette, e portanto compra uma carta do monte, porque você não tem mais cartas na mão.