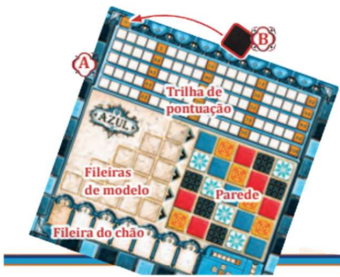




Ajuda do jogador



Nova rodada:

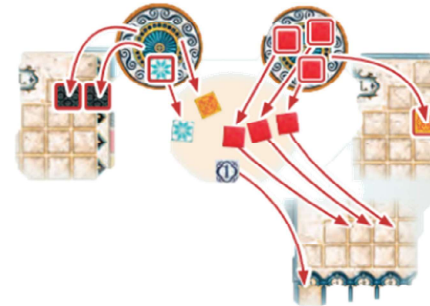
- Jogador com a peça 1 preenche cada expositor com 4 peças do saco
- Coloque a peça 1 no centro e comece a jogar



- Se acabar as peças do saco, preencha o saco com as peças da caixa

Em sua vez (1):

- Pegue todas as peças iguais de um expositor, o resto dos azulejos vão pro centro; ou
- Pegue todas as peças iguais do centro da mesa, se for o primeiro a fazer isso, pega o azulejo de primeiro jogador



Em sua vez (2):

- Encaixe as novas peças no seu modelo em uma fileira, ou coloque todas no chão:
 - Uma cor por fileira (inclui parede)
 - O que não couber, vai para o chão



Ajuda do jogador



Nova rodada:

- Jogador com a peça 1 preenche cada expositor com 4 peças do saco
- Coloque a peça 1 no centro e comece a jogar



- Se acabar as peças do saco, preencha o saco com as peças da caixa

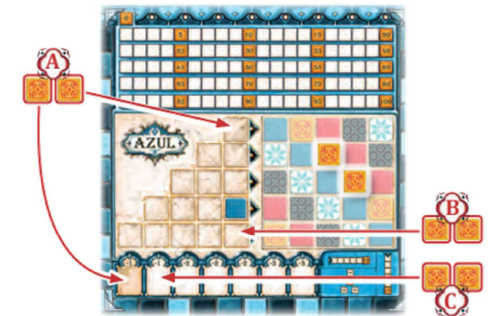
Em sua vez (1):

- Pegue todas as peças iguais de um expositor, o resto dos azulejos vão pro centro; ou
- Pegue todas as peças iguais do centro da mesa, se for o primeiro a fazer isso, pega o azulejo de primeiro jogador



Em sua vez (2):

- Encaixe as novas peças no seu modelo em uma fileira, ou coloque todas no chão:
 - Uma cor por fileira (inclui parede)
 - O que não couber, vai para o chão



Fim da rodada - pontuação:

- De cima para baixo, cada fileira completa do modelo: preencha a parede com uma peça da fileira



- Pontue somando peças contíguas à nova peça na vertical e na horizontal (a peça nova pode contar 2 vezes)
- Linhas incompletas ficam no modelo
- Perca pontos pelas peças no chão
- Todas as peças que não forem para a parede vão para a caixa



Ex.: Perde 8 pontos



1 ponto



3 pontos



3 pontos



3 + 4 = 7 pontos

Fim de jogo:

- Quando algum jogador completar alguma linha de sua parede, o jogo termina ao final da pontuação da rodada.

Pontuação extra de fim de jogo:

- 2 pontos por linha completa
- 7 pontos por coluna completa
- 10 pontos por 5 peças iguais



Desempate:

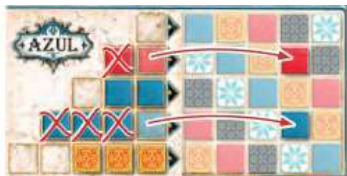
- Jogador com mais linhas completas

Preparação:

- 2 jog.: 5 expositores
- 3 jog.: 7 expositores
- 4 jog.: 9 expositores
- Todas as peças no saco

Fim da rodada - pontuação:

- De cima para baixo, cada fileira completa do modelo: preencha a parede com uma peça da fileira



- Pontue somando peças contíguas à nova peça na vertical e na horizontal (a peça nova pode contar 2 vezes)
- Linhas incompletas ficam no modelo
- Perca pontos pelas peças no chão
- Todas as peças que não forem para a parede vão para a caixa



Ex.: Perde 8 pontos



1 ponto



3 pontos



3 pontos



3 + 4 = 7 pontos

Fim de jogo:

- Quando algum jogador completar alguma linha de sua parede, o jogo termina ao final da pontuação da rodada.

Pontuação extra de fim de jogo:

- 2 pontos por linha completa
- 7 pontos por coluna completa
- 10 pontos por 5 peças iguais



Desempate:

- Jogador com mais linhas completas

Preparação:

- 2 jog.: 5 expositores
- 3 jog.: 7 expositores
- 4 jog.: 9 expositores
- Todas as peças no saco